

## Výklad pravidla

### PRAVIDLO 169.- Steeplechase

2. V závodě na 3000 m musí závodník překonat 28 pevných překážek a 7 překážek s vodním příkopem, v závodě na 2000 m 18 pevných překážek a 5 překážek s vodním příkopem

3. Při steeplechase závodě musí být v každém úplném kole překonáno 5 překážek, z nichž vodní příkop je čtvrtou v pořadí. Překážky musí být po trati rovnoměrně rozmístěny tak, že vzdálenost mezi nimi je přibližně jedna pětina jmenovité délky jednoho kola.

POZN. 1 : Mezery mezi překážkami lze upravit tak, aby bezpečná vzdálenost od překážky či startovní čáry k následující překážce byla dodržena před i za cílovou čárou, jak je uvedeno v manuálu IAAF pro stavbu atletických zařízení (Track and Field Facilities Manual).

POZN. 2 : Při závodě na 2000 m překážek, pokud je vodní příkop uvnitř běžeckého oválu, je třeba překonat cílovou čáru dvakrát, než závodníci vběhnou do prvního kola s pěti překážkami.

#### A. Start a 1. kolo

Pokud je vodní příkop uvnitř oválu, pak závodníci v běhu na 2 000 m př. vbíhají do prvního kola od startovní čáry přes čáru cílovou a překonávají postupně cílovou čáru- překážku č. 3 – vodní příkop – překážku č 4. Překonají tedy 1 cílová čára, 2 pevné překážky a 1 vodní příkop.



